Projeto final – Raciocínio Algorítmico

Requisitos funcionais

1. O código principal deve ser escrito em Python.
2. Deve ser um jogo baseado em jogos da franquia Pokémon.
3. O jogo deve ter duas interfaces gráficas, uma no “Custom Tkinter” e a outra no “Pygame”
4. O jogo todo teve tocar música de fundo
5. Na Biblioteca de interfaces gráficas “Custom Tkinter”, deve ter a possibilidade de escolher nome e gênero do jogador.
6. Na interface do “Custom Tkinter”, é necessário também existir a opção de listar todos os Pokémons, a partir da primeira até a sexta geração de Pokémons.
7. Na mesma interface deve ser apresentado a opção batalha, que quando clicada iniciará a função que executa o código do jogo, que utiliza a biblioteca de interfaces gráficas: “Pygame”.
8. Dentro da parte “Batalha”, deve ser apresentado dez Pokémons que o jogador pode escolher para duelar, sendo um deles, secreto.
9. Após escolher o pokémon o Usuário deve ter a opção de utilizar uma poção, que recupera 50 do HP do Pokémon escolhido.
10. Ou o jogador tem a opção de efetuar um golpe, causando danos ao pokémon adversário.
11. A parte em “Pygame” deve rodar em uma janela 500x500px
12. Os ataques do Pokémon adversário, devem ser escolhidos de forma totalmente aleatória.
13. O jogador deve ter a opção de jogar novamente ao final de toda Batalha
14. O jogo todo deve ter uma contagem da quantidade de cada vitória que certo pokémon obteve.